

Isaí Morales Briones

Información de Contacto:

Correo: contact@isaimb.com

Dirección: Puebla, México

LinkedIn: www.linkedin.com/in/isaimb

Sitio Web: www.isaimb.com

Competencia en Programas:

- Autodesk Maya (Intermedio)
- ZBrush (Básico)
- Substance Painter (Intermedio)
- Adobe Photoshop (Básico)
- Adobe Premiere (Básico)
- Krita (Intermedio)
- Unity (Avanzado)
- Unreal (Intermedio)
- Git (Intermedio)
- Perforce (Básico)
- Plastic SCM (Intermedio)
- Excel (Intermedio)

Aspectos Destacados:

Alta habilidad en álgebra, cálculo, trigonometría, y geometría euclidiana.

Experiencia previa programando en C#, C, Java, C++ y Python.

Experiencia en motores de juegos Unity y Unreal.

Idiomas:

Español (nativo), Inglés (fluido), Japonés (básico), Alemán (básico).

Educación

Licenciatura en Arte Digital

Agosto 2016 - Junio 2021

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey, Puebla, México

Proyectos

- *Songs of Magic* como Proyecto Final
 - Director
 - Diseño del Juego
 - Programación
 - Rigging de Personajes
 - Arte de Personajes
- *Potions VR* como proyecto para clase de Ambientes Virtuales
 - Diseño del Juego
 - Programador

Temas Cubiertos

- Programación
 - Orientada a Objetos
 - Estructura de Datos
 - Gráficas Computacionales
 - Interfaces Físicas
- Producción de Medios
 - Guionismo
 - Fotografía
 - Edición

Diploma en Diseño de Juegos

Agosto 2018 - Agosto 2019

Vancouver Film School, Vancouver BC, Canada

Proyectos:

- *Monster Crash* como proyecto final
 - Artista de Personajes
 - Coordinador de Proyecto
 - VFX
- *Slim'ancer* como proyecto de portafolio
 - Programador
 - Sonido
- *Zombie Muffin* como game jam
 - Implementación de Arte (Unreal)
- *Super Slug Shellter 4 + 1/3 Turbo Edition* como game jam
 - Programador

Logros:

- Nominado a Premio de Excelencia en Código

Cursos de Programación

2011 - 2012

Centro de Capacitación Dr. Manuel Sandoval Vallarta S.C., Puebla, México

- Lenguajes Estudiados
 - Basic
 - Pascal
 - C++
 - Visual Basic
 - Java

Entrenamiento para Olimpiada Nacional de Matemáticas

2010 - 2013

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla, Puebla, México

- Geometría Euclidiana
- Inducción Matemática

Logros:

- 2o lugar a Nivel Estatal de la XXVI Olimpiada Mexicana de Matemáticas, Junio 2012
- 1er lugar a Nivel Estatal de la XVII Olimpiada Mexicana de Matemáticas, Junio 2013

Programa de Matemáticas KUMON

2006 - 2009

Puebla, México

- Matemáticas de nivel preparatoria antes de terminar primaria.

Logros:

- 4o lugar nacional entre alumnos de 6o grado, Diciembre 2009
- 3er lugar nacional entre alumnos de 6o grado, Diciembre 2010